



Schulcurriculum für das Fach Informatik

Jahrgangsstufe 7

Kompetenzen	Zugeordnete Inhalte	Methodencurriculum	Zeit (St.)
Selbstständiges Arbeiten und Lernen mit informationstechnischen Werkzeugen	Quellen, Orte und Techniken zur Informationsbeschaffung kennen	-	3
	Textverarbeitung, Layout, zweckorientiertes Gestalten von Texten	Microsoft Word oder vergleichbares Programm	9
	Inhalte mit Präsentationsprogramm anschaulich präsentieren	Microsoft PowerPoint oder vergleichbares Programm	9
Erfolgreich zusammenarbeiten und kommunizieren	Schutz persönlicher Daten, Spuren im Netz	Soziale Netzwerke, Cookies	3
	Quellenangaben, Urheberrecht, Softwarenutzung, Vertrauenswürdigkeit von Quellen, Virenproblematik, Spams, Verschlüsselung	Virens Scanner, E-Mail-Anhänge, z.B. Google „zur Wiederverwendung geeignet“ etc.	5
Entwickeln, Zusammenhänge verstehen und reflektieren	Geschichte: Entwicklung von Rechenmaschinen und Computern, Geschichte des Internets	-	5
	Kryptologie und einfache Verschlüsselungen	Caesar-, Vigenere-Verschlüsselung, Enigma, Public-Key-Verschlüsselung	6
Gesamt			40

Jahrgangsstufe 8

Kompetenzen	Zugeordnete Inhalte	Methodencurriculum	Zeit
Selbstständiges Arbeiten und Lernen mit informationstechnischen Werkzeugen	Grundlegende Bildoptimierung, Bildkonvertierung, Batch-Konvertierung	IrfanView, Photoshop oder vergleichbare Programme	5
	Numerische und nicht numerische Daten visualisieren, Diagramme, Tabellenkalkulation etc.	Microsoft Excel oder vergleichbares Programm	8
	Inhalte fächerübergreifend mit Präsentationsprogramm anschaulich präsentieren	Microsoft PowerPoint oder vergleichbares Programm	9
	Medienübergreifendes Portfolio	Word, Excel, Videoschnittprogramme, Powerpoint etc.	9
Entwickeln, Zusammenhänge verstehen und reflektieren	Grundlegende Ideen und Konzepte digitaler Informationsverarbeitung kennen	Bit, Byte, ASCII, UNICODE, JPG etc.	3
Zusammenhang Informatik und Gesellschaft verstehen	Informationelle Selbstbestimmung, Datenschutzgesetze (in verschiedenen Ländern)	GEMA etc.	3
	Wirtschaftliche und soziale Folgen durch den Einsatz von Informatiksystemen, Verlagerung von Entscheidungen von Menschen auf Maschinen	-	3
Gesamt			40